



23^{ième} Tournoi International de Wanze

Week-end de l'Ascension

9 mai au 12 mai 2024

Bienvenue

Informations

Adresse de la salle

Il est demandé aux équipes de se présenter au Hall Omnisports de Wanze, le premier jour de l'heure arrivée. A partir de 16 heures le mercredi, les autres jours $\frac{3}{4}$ heures avant votre premier match.

Hall Omnisports de Wanze
Rue Géo Warzée
4520 Wanze
Belgique

Formalités à votre arrivée

Adaptation du nombre de personnes présentes au tournoi afin de pouvoir établir une facturation adéquate. Vérification de la liste (joueurs / joueuses/coaches) transmise via mail. On vous transmettra l'ensemble des documents vous permettant de prendre vos différents repas. Vous serez invités à prendre un repas et si vous le souhaitez, vous assisterez aux différents matches amicaux qui se déroulent le jour de votre arrivée. A votre demande, un guide se chargera de vous conduire sur le lieu de votre hébergement. La demande de guide se fera à l'accueil à la cafeteria : Pascal (GSM : 00 32 478 38 59 27)

Paiement de votre séjour

Le paiement du solde de votre séjour pourra se faire le mercredi lors de votre arrivée ou le jeudi matin. Un responsable de votre groupe se rendra auprès du secrétariat situé à la cafeteria du hall omnisports pour solder votre compte.

Votre contact facturation Pascal. GSM : 00 32 (0)478 38 59 27

Lieu d'hébergement

Nous vous demandons de respecter ces logements et le repos des autres locataires. Si vous constatez une anomalie sur votre lieu d'hébergement, vous pouvez le signaler auprès du responsable local (gérant, propriétaire) ou nous le signaler par téléphone.

Monsieur Fabrice Warengnien (Français)

00 32 (0)496 86 89 54

Monsieur Jean-François Cosyns

(Français, Néerlandais et Anglais)

00 32 (0)497 94 98 13

Adresse des hébergements que nous gérons

Moulin d'Hosdent

Rue du Moulin 50
4261 Latinne (Braives)

Cent Fontaine

Rue du Centre 20,
4577 Modave

Ferme du Chant d'oiseaux

Rue du petit pont, 520
5300 Landenne

Binamé Spirou

Rue de Leumont 126
4520 Wanze

Le Pressoir

Chaussée de Dinant n°11
4500 Ben Ahin

Adresse des hébergements que nous ne gérons pas

Cap Fun « L'hirondelle »

Rue de la Burdinale 76A

4210 Burdinne

Ce camping n'accepte plus de groupes ...

Numéros de téléphone particuliers	
Pompiers/ambulance	112
Police	101
Centre Anti-poisons	00 32 70 245 245
Centre des brûlés	00 32 4 366 72 94 00 32 2 268 62 00

Urgence - Accident N° européen : 112

Hôpital le plus proche selon votre lieu d'hébergement

CHR HUY

Rue des Trois Ponts, 2

4500 Huy

Hall Omnisports de Wanze, Moulin d'Hosdent, Cent Fontaine,

Binamé Spirou et le Pressoir

Camping « L'Hidondelle »

CHRSM site Meuse

Avenue Albert 1^{er}, 185

500 Namur

Ferme du Chant d'oiseaux

Clinique CHC MontLégia

situé à Liège

Urgences pédiatrique et adultes

boulevard Patience et Beaujonc 2

4000 Liège

Clubs logeant à Liège

Vous êtes situés à Liège

Hôpital Citadelle
boulevard du 12ième de ligne, 1
4000 Liège

CHU de Liège (Sart Tilman)
avenue de l'hôpital, 1
4000 Liège

Vous souhaitez consulter un médecin généraliste

Pour les résidents belges
Composer le **1733**

Pour les non-résidents belges

Composer le **00 32 25 24 98 89**

Ce numéro pour l'**aide médicale non urgente**
est lié aux services de garde locaux.

Vous souhaitez aller dans une pharmacie

Jeudi, samedi après-midi et dimanche

+

Mercredi et vendredi après 18 h

www.pharmacie.be

Vous devez introduire un code postal

« Camping » : code postal 4210

« Chant d'oiseaux » : code postal 5300

« Cent Fontaine » : code postal 4577

Wanze, Spirou Binamé, Pressoir : 4520

Vendredi et samedi matin

**Faites une recherche sur Google
ou un autre moteur de recherche
en tapant ...**

Pharmacie Oteppe

si vous êtes au camping

Pharmacie Andenne

si vous êtes au « Chant d'oiseaux »

Pharmacie Modave

si vous êtes au « Cent Fontaine »

Pharmacie Wanze ou Huy

si vous êtes à la salle omnisports, Binamé Spirou et Pressoir

Pharmacie Liège

si vous êtes à Liège

Vos repas

L'ensemble de vos repas sera pris sous le chapiteau près du hall omnisports.

Petit-déjeuner

- entre 6 h 30 et 9 heures 30 le jeudi

- à partir de 7 heures jusqu'à 9 heures 30 les autres jours.

A partir du vendredi, il vous est possible d'emporter la veille votre PDJ en il vous suffit de compléter le formulaire transmis lors de votre arrivée.

Les autres repas à votre meilleure convenance en fonction de vos rencontres à partir de

Midi : 11 :30 → 15 :00

Dîner

Soir : à partir de 18 :00 → 21 :00

Souper

Pour rappel le vendredi, il n'y a pas de repas de midi ni en soirée

POUR FACILITER LA DISTRIBUTION DES REPAS, VEUILLEZ UTILISER LE COULOIR DE DROITE ET ATTENDRE AU PANNEAU STOP QUE L'ON VOUS APPELLE.

SI VOUS EST IMPOSSIBLE DE VOUS RESTAURER DURANT L'UNE DE CES TRANCHES HORAIRE ADRESSEZ-VOUS A LA CUISINE.

Pour votre retour dimanche soir, il vous est possible de recevoir des lunch-packs ; il vous suffit de compléter le formulaire transmis lors de votre arrivée.

Vos packs repas possèdent des couleurs différentes en fonction des jours.
Les tickets dont la couleur ne correspond pas au jour seront refusés.

Voici les couleurs

Mercredi - Wednesday - Woensdag
Jeudi - Thursday - Donderdag
Samedi - Saturday - Zaterdag
Dimanche - Sunday - Zondag

Si vous avez perdu ou oublié vos tickets repas, adressez-vous au secrétariat dans le hall et demandez Pascal, le secrétaire.

GSM : 00 32 478 38 58 27

Mercredi	Souper (Diner)	18 h à 22 h	Vol-au-vent frites	12 €
Jeudi	Déjeuner (PDJ)	7 h à 9 h 30	Pain, cacao, jus de fruit, laitn confiture, pâte à tartiner	7 €
	Diner (Déjeuner)	11 h 30 à 15 h	Club sandwiches et crudités	10 €
	Souper (Diner)	18 h à 21 h	Saucisse frites compote et crudités	10 € / 12€
Vendredi	Déjeuner (PDJ)	sur réservation le jeudi avant midi et à emporter le jeudi soir		
Samedi	Déjeuner (PDJ)	7 h à 9 h 30	Pain, cacao, jus de fruit, laitn confiture, pâte à tartiner	7 €
	Diner (Déjeuner)	11 h 30 à 15 h	Riz ou taboulé thon œuf dur ou jambon et crudités	10 €
	Souper (Diner)	18 h à 21 h	Boulettes sauce tomate frites et crudités	10 € / 12 €
Dimanche	Déjeuner (PDJ)	7 h à 9 h 30	Pain, cacao, jus de fruit, laitn confiture, pâte à tartiner	7 €
	Diner (Déjeuner)	11 h 30 à 15 h	Selon l'humeur du chef ... pas évident souvent de mauvaise humeur	10 € / 12 €
	Lunch pack	Sur réservation le samedi avant midi		

10 € / 12 € : enfant une portion de viande / adulte 2 portions

PETITS DEJEUNERS VENDREDI/ BREAKFAST FRIDAY/ ONTBIJT VRIJDAG

Si vous désirez emporter jeudi soir votre petit déjeuner de vendredi, merci de remettre ce document **AU SECRETARIAT** pour jeudi 12h au plus tard.

If you want to take your breakfast away on Friday, please give this **TO THE HELPDESK** on Thursday before 12 am

Als u ontbijten nodig heeft om metenemen voor vrijdag, geef dit papier **AAN DE ONTVANGST** voor donderdag 12h00

Club :

Nombre de petits déjeuners à emporter/ Number of breakfast/ Aantal ontbijten :

LUNCH PACKETS DIMANCHE/ LUNCH PACKETS SUNDAY/ LUNCH PACKET ZONDAG

Si vous désirez emporter un lunch packet pour repartir dimanche (5€ par lunch packet), merci de remettre ce document **AU SECRETARIAT** pour jeudi 12h au plus tard.

If you want to take a lunch packet for your travel back on Sunday (5€), please give this **TO THE HELPDESK** on Thursday before 12 am

Als u lunchpaketten nodig heeft om metenemen voor zondag (5€), geef dit papier **AAN DE ONTVANGST** voor donderdag 12h00

Club :

Nombre de lunch packets/ / Number of lunchpackets/ Aantal lunchpaketten :

Vos soirées :

8 Mai - Matches amicaux

17 h 30 - Terrain A - U12

RBC Wanze (Denisa) >< Royal Gallia Beez

18 h 45 - Terrain A - U12

RBC Wanze (François) >< BC Belflamme

18 h 30 - Terrain B - U14 MM

Sélection liégeoise Messieurs >< Royal Gallia BC Beez

20 h 30 - Terrain A - P4 Hommes

RBC Wanze >< La Renaissance Montegnée BC

20 h 30 - Terrain B - P3 Hommes

RBC Wanze >< EMBC Blégny

Jeudi soir – Pas d'activités prévues

Vendredi

5 € en prévente pour les clubs participant au tournoi, les autres 8 €
adressez-vous à Fabrice au secrétariat
10 € le vendredi.

La Bande à Lolo de 21 h 30 à 2 h



<http://www.bandealolo.be/>

Samedi soir - Vers 20 h : All-star Game

Règlement All-Star Game

La rencontre aura lieu le samedi à 20:00. Elle réunira les 14 meilleurs joueurs de la compétition ainsi que les 6 meilleures joueuses. Un club ne peut être représenté par plus de 2 joueurs. La rencontre se déroulera selon les règles de la FIBA, à savoir 4 quarts-temps de 10 minutes avec arrêts de chrono.

Un ballon de taille 7 sera utilisé lors de la rencontre.

Chaque équipe aura droit à un temps-mort de 30 secondes par $\frac{1}{4}$ temps.

À la fin de la rencontre, le MVP du match sera élu et récompensé.

Avant la rencontre et lors des différentes interruptions, divers concours auront lieu :

Concours des meneurs

Le concours des meneurs réunira les 6 meilleurs meneurs de jeu de la catégorie pupilles (U14). Les participants seront sélectionnés par le comité organisateur.

Le concours consistera en un parcours lors duquel les joueurs auront l'occasion de faire preuve de leur talent ballon en main. Dribles, passes et shoots seront au rendez-vous.

À chaque position de passe et de tir, le joueur aura droit à 3 tentatives. S'il manque ses 3 tentatives de passe ou de tir, le joueur se verra infliger 3 secondes de pénalité.

Le tour préliminaire aura lieu avant la rencontre. Les 2 joueurs les plus rapides disputeront la finale, qui aura lieu entre le 3^{ème} et le 4^{ème} $\frac{1}{4}$ temps. Le joueur le plus rapide de la finale remportera le concours.

Concours de 3 points

Le concours de 3 points réunira les 5 meilleurs tireurs à 3 points de la catégorie minimes (U16). Les participants seront sélectionnés selon le nombre de 3 points qu'ils auront marqués en match lors des 2 premières journées de compétition.

Chaque joueur devra tirer 20 fois. Les ballons seront répartis entre 5 places de tir. À chaque position, les 3 premiers tirs vaudront 1 point et le dernier vaudra 2 points.

Chaque tireur aura droit à 1 minute maximum pour prendre tous ses tirs.

Le tour préliminaire aura lieu entre le 1^{er} et le 2^{ème} $\frac{1}{4}$ temps. Les 2 joueurs ayant récolté le plus de points disputeront la finale, qui aura lieu entre le 3^{ème} et le 4^{ème} $\frac{1}{4}$ temps. Le joueur récoltant le plus de points lors de cette finale remportera le concours.

Concours des générations

Le concours des générations réunira tous les clubs représentés dans le tournoi par plusieurs équipes dans différentes catégories. Chacun de ces clubs sélectionnera 3 personnes pour participer à ce concours. L'équipe ainsi formée sera composée d'un joueur de chaque catégorie représentée (une minime fille et un minime garçon, une minime fille et un pupille ou un minime garçon et un pupille) et du coach de l'une de ces équipes. Chaque équipe devra inscrire un lay-up, un lancer-franc, un tir à 3 points à 45° et un tir des 10 mètres. Pour les 3 premières positions, les équipes devront choisir la personne chargée d'inscrire chaque panier. Pour le tir de loin, tous les participants pourront tirer. Le temps maximum pour inscrire ces 4 tirs est 1 minute et 30 secondes. L'équipe ayant inscrit ses tirs le plus rapidement remportera le concours. Si aucune équipe ne parvient à marquer les 4 tirs dans le temps imparti, le vainqueur sera celui qui aura inscrit son dernier shoot le plus vite parmi les équipes qui en auront inscrit le plus. Le concours aura lieu à la mi-temps.

Les joueurs sélectionnés pour la rencontre et les concours seront avertis le samedi dans l'après-midi.

Shopping

Fermeture de certains magasins à
21 heures le vendredi
et
20 heures le samedi.

Le dimanche matin, certains magasins sont également ouverts.
Le jeudi de l'Ascension la plupart des magasins sont fermés.

Consulter la liste des magasins via notre site et
votre lieu d'hébergement.

www.rbc-wanze-tournoi-tournament.be

Option : Votre séjour et puis Magasins - Shops

Magasins spécialisés dans le chocolat



Huy – Léonidas

Rue des Rôtisseurs, 22
4500 Huy

Huy – Neuhaus

Rue des Brasseurs, 6
4500 Huy

Huy – Galler

Rue des Brasseurs, 3
4500 Huy

BEERLOVERS' SHOP HUY

8 h 30 à 23 h

Le plus grand choix de la région !! plus de 1500 sortes de bières le plus grand choix en bières spéciales de la région. Vous trouverez de tout : les trappistes, les bières de micro brasserie, les bières de votre région...

avenue du bosquet 39

4500 Huy

Vos matches

Vous devez être présent ½ heure avant votre match, les rencontres débutent toujours à l'heure prévue.

Soyez respectueux de vos adversaires et des arbitres.

Le règlement est consultable sur notre site internet, ou vous pouvez le consulter au secrétariat ou en demander une copie. Le tournoi se déroule en 3 phases : 2 tours et les finales U14 Garçons et U16 Filles sont répartis dans 3 groupes de 5 équipes. U16 Garçons sont répartis dans 4 groupes de 4 équipes. Vos heures de rencontres pour le premier tour se trouvent en annexe ainsi que les heures pour le second tour et les finales. A la fin de chaque tour, il vous sera possible de consulter sur notre site les résultats et ainsi prendre connaissance des heures de vos prochaines rencontres. Cette liste sera disponible également au secrétariat. En cas de problème survenant lors des rencontres, nous vous demandons de rester calmes, et de vous adresser de façon courtoise aux arbitres ou/et à la personne à la table et, éventuellement, de relater les faits au directeur du tournoi qui se trouvera au secrétariat.

Fabrice Warengnien : 00 32 496 86 89 54

Règlement

1. Équipes

- ❖ Un maximum de quatorze (14) joueurs par équipe est admis sur la durée complète du tournoi.
- ❖ Chaque équipe devra avoir à sa disposition deux (2) jeux complets de maillots de couleur différente.
- ❖ Chaque club devra apporter au minimum deux (2) ballons par équipe engagée (tailles : voir ci-dessous).
- ❖ Chaque équipe devra être présente en équipement au minimum quinze (15) minutes avant le début de chacune de ces rencontres. Tous les matches commenceront à l'heure. Une équipe arrivant en retard aura cinq (5) points de pénalité par minute de retard.

1.1.Équipes étrangères

Dès son arrivée, un responsable de chaque équipe devra se rendre au secrétariat afin de recevoir un dossier avec toutes les informations concernant le logement et les repas et afin de faire les vérifications de dernière minute (liste des joueurs, arbitres, etc.).

1.2.Équipes belges

Chaque jour, chaque équipe belge devra être présente au plus tard quarante-cinq (45) minutes avant son premier match de la journée. Un responsable de chaque équipe devra se présenter au secrétariat afin de faire les vérifications de dernière minute.

2. Matches

2.1.Temps de jeu

Il n'y a qu'un seul chronomètre central. Celui-ci dicte le début et la durée de chaque match, ainsi que de la mi-temps.

Les rencontres se déroulent en deux mi-temps de quinze (15) minutes sans interruption de jeu, pour toutes les catégories.

Sur un même terrain, les matches se succèdent toutes les quarante-cinq (45) minutes. La durée des matches est la même pour tous les matches du tournoi.

Dans les rencontres **de poule** du premier et du deuxième tour, aucune prolongation n'aura lieu en cas d'égalité.

Dans toutes les rencontres **de classement**, en cas d'égalité, deux (2) minutes de prolongation seront jouées et aucun temps-mort ne sera accordé durant cette période. Au cours de cette prolongation, le chronomètre sera assuré par l'officiel de table. Si, après cette prolongation, une égalité persiste, trois (3) lancers francs seront tirés par trois (3) joueurs différents de chaque équipe, présents sur le terrain à la fin de la prolongation.

2.2.Temps-morts

Chaque équipe a droit à un (1) temps mort de trente (30) secondes par mi-temps. Ces temps morts n'entraînent pas d'arrêt de chrono. À la fin du temps-mort, les arbitres appellent les joueurs au jeu. Si ceux-ci ne reviennent pas directement sur le terrain, l'arbitre doit mettre à disposition le ballon pour reprendre le jeu.

Aucun temps mort ne sera accordé dans les trois (3) dernières minutes de chaque rencontre. Pas de temps mort lors d'une éventuelle prolongation.

2.3.24 secondes

Il n'y a pas de chrono 24 secondes. Pour éviter le « gel » du ballon, la règle des 24 secondes sera à l'appréciation de l'arbitre. Lorsqu'il jugera qu'une équipe « gèle » le ballon, il signalera la nécessité de shooter. L'équipe en possession du ballon aura alors cinq (5) secondes pour s'exécuter. L'arbitre indiquera un 5 de la main pour avertir les équipes.

2.4. Remplacement de joueurs

Tout remplacement de joueur peut s'effectuer à n'importe quel coup de sifflet de l'arbitre. Aucun remplacement ne sera accordé dans la dernière minute de chaque rencontre. Si un joueur doit être exclu durant cette dernière minute (4 fautes ou exclusion), il ne sera pas remplacé et l'équipe devra terminer la rencontre à 4 joueurs (ou moins). Dans le cas où le joueur exclu gêne, selon le jugement des arbitres, la reprise normale du jeu, une faute technique sera attribuée au coach de l'équipe.

2.5. Mi-temps

La durée de la mi-temps est de deux (2) minutes.

2.6. Fautes

Fautes d'équipe

À partir de la 6^e faute d'équipe par mi-temps voir point lancers francs ci-dessous.

Fautes des joueurs

Un joueur est exclu du match après quatre (4) fautes personnelles.

Points lancers francs

Faute donnant droit à des lancers francs (6^{ième} fautes d'équipe ou sur shoot), les lancers francs ne seront pas shootés. Les points seront accordés directement en fonction du nombre de lancers francs ayant droit au joueur qui subit la faute *et le ballon sera remis à l'équipe adverse. Si la faute ne donne pas droit à des lancers francs, l'équipe conserve le ballon sur rentrée latérale.*

Fautes disqualifiantes

Un joueur ou un coach est exclu du match après deux (2) fautes techniques.

Selon la gravité des faits, l'organisateur peut appliquer des sanctions sportives plus importantes (suspension pour une ou plusieurs rencontres, voire exclusion du tournoi). Un groupe composé des membres de l'organisation et des responsables de l'arbitrage évaluera la possibilité de sanctionner ou non plus gravement le joueur ou le coach exclu de la rencontre.

Sanction immédiate : 2 points attribués à l'équipe adverse ainsi qu'une rentrée latérale au milieu du terrain.

Fautes techniques

Un joueur ou un coach prenant une faute technique, un lancer franc à 1 point est accordé et le jeu reprend là où il était. (code FIBA)

Fautes antisportives

Un joueur est exclu du match après deux (2) fautes antisportives.

Selon la gravité des faits, l'organisateur peut appliquer des sanctions sportives plus importantes, allant jusqu'à l'exclusion du tournoi.

Sanction immédiate : 2 points attribués à l'équipe adverse ainsi qu'une rentrée latérale au milieu du terrain.

En cas de situation conflictuelle ne pouvant être résolue de manière sportive et courtoise, le fair-play étant affiché comme la valeur universelle du tournoi, l'organisateur de ce dernier prendra les décisions et éventuelles sanctions jugées adéquates à chaque situation. Seul son jugement sera pris en considération pour résoudre le conflit, dans l'optique du bon déroulement du tournoi.

2.7. Ballons

Chaque équipe apportera au moins deux (2) ballons. L'équipe visitée fournira le ballon du match.

Tailles

Garçons : ballon n° 7 – Filles : ballon n° 6

2.8. Maillots

Si nécessaire, l'équipe visitée changera de couleur de maillot.

2.9. Classements

Le classement est déterminé comme suit : trois (3) points par match gagné, deux (2) points par match nul, un (1) point par match perdu, et zéro (0) point par match perdu par forfait.

Critères de classement dans les groupes en cas d'égalité

1. Classement par ordre décroissant des points ;
2. Si deux équipes se trouvent à égalité de points dans le classement d'un groupe, leur place sera déterminée selon leur confrontation directe dans ce groupe ;
3. Si plus de deux équipes se trouvent à égalité dans le classement, leur place sera déterminée selon leur goal-average (nombre de points marqués divisé par nombre de points encaissés). Le quotient le plus élevé sera favorisé ;
4. S'il y a toujours des équipes à égalité, l'ordre sera déterminé par le nombre total de points encaissés. L'équipe ayant encaissé le moins de points sera favorisée ;
5. S'il y a toujours des équipes à égalité, l'ordre sera déterminé par tirage au sort.

2.10. Matches de classement et finales

Minimes garçons (U16 Boys)

Les deux (2) premiers de chaque poule (1er tour) seront qualifiés pour le deuxième tour (places 1 à 8). Ils seront répartis en 2 nouvelles poules de 4 équipes. Les vainqueurs de chacune de ces poules joueront ensuite la finale pour la première place, tandis que les autres disputeront des matches de classement. Même principe pour les places 9 à 16, avec les 3es et 4es des poules du 1er tour.

Minimes filles (U16 Girls) et pupilles garçons (U14 Boys)

Les deux (2) premiers de chaque poule (1er tour) seront qualifiés pour le deuxième tour (places 1 à 6). Ils seront répartis en 2 nouvelles poules de 3 équipes. Les deux (2) premiers joueront ensuite la finale pour la première place, tandis que les autres disputeront des matches de classement. Même principe pour les places 7 à 12, avec les 3es et 4es des poules du 1er tour. Pour les 5es du premier tour, un championnat entre les 3 équipes établira les places 13 à 15.

2.11. Règlement général

Tout autre point de règlement est régi par le règlement de la FIBA

<http://www.fibaeurope.com>

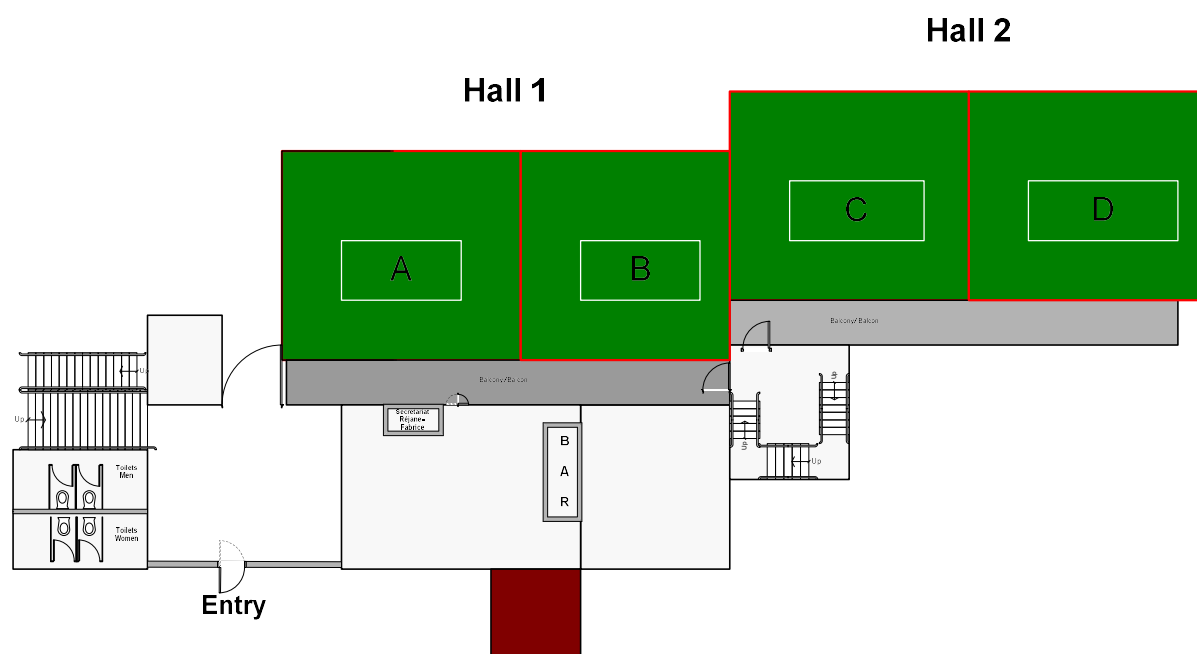
3. Fair-play

Ce tournoi est un lieu de rencontres entre équipes issues de multiples régions, provinces, et pays, afin de lier des contacts entre enfants de différentes nationalités et ainsi créer d'autres amitiés sur et en dehors du terrain.

Hall omnisports



Hall Omnisports de Wanze



U15 Garçons

U17 Garçons

U17 Filles

Clubs	Pays	Groupes	Clubs	Pays	Groupes	Clubs	Pays	Groupes
IFS C	France	A	CARNIERES	France	A	RAMBOUILLET B	France	A
100% BASKET C	France	A	HANEFFE A	Belgique	A	IFS B	France	A
WANZE C	Belgique	A	RAMBOUILLET A	France	A	WISE B	Belgique	A
BRAIVES	Belgique	A	COINTE	Belgique	A	BELLEFLAMME B	Belgique	A
WISE C	Belgique	A	LAMBRES A	France	B	QUAREGNON	Belgique	A
MEZIDON C	France	B	LAAJ A	Belgique	B	MEZIDON B	Belgique	B
UCCLE C	Belgique	B	CINEY	Belgique	B	100% BASKET B	France	B
AWANS C	Belgique	B	BELLEFLAMME A	Belgique	B	PEPINSTER	Belgique	B
LAAJ C	Belgique	B	100% BASKET A	France	C	BDA B1	France	B
RAMBOUILLET C	France	B	UCCLE A	Belgique	C	WAREMME B	Belgique	B
LAMBRES C	France	C	NEUVILLE	Belgique	C	BETHENY	France	C
SERAING	Belgique	C	BERNAY	France	C	ALLEUR	Belgique	C
WAREMME C	Belgique	C	MEYLAN	France	D	AWANS B	Belgique	C
ANDENNE	Belgique	C	HARIMALIA	Belgique	D	WANZE B	Belgique	C
HANEFFE C	Belgique	C	VILLERS	Belgique	D	BDA B2	Belgique	C
			TILFF	Belgique	D			

Groupes du premier tour

Groupes 1ier tour

Groupe A

A1	CARNIERES
A2	HANEFFE A
A3	RAMBOUILLET A
A4	COINTE

Groupe B

B1	LAMBRES A
B2	LAJ A
B3	CINEY
B4	BELLEFLAMME A

Groupe C

C1	UCCLE A
C2	NEUVILLE
C3	BERNAY
C4	NEUVILLE

Groupe D

D1	MEYLAN
D2	HARIMALIA
D3	VILLERS
D4	TILFF

Groupes 1ier tour

Groupe A

A1	IFS C
A2	100% BASKET C
A3	BRAIVES
A4	WANZE C
A5	WISE C

Groupe B

B1	MEZIDON C
B2	UCCLE C
B3	AWANS C
B4	LAJ C
B5	RAMBOUILLET C

Groupe C

C1	LAMBRES C
C2	SERAING
C3	WAREMME
C4	ANDENNE
C5	HANEFFE C

Groupes 1ier tour

Groupe A

A1	RAMBOUILLET B
A2	IFS B
A3	WISE B
A4	BELLEFLAMME B
A5	QUAREGNON

Groupe B

B1	MEZIDON B
B2	100% BASKET B
B3	PEPINSTER
B4	BDA B1
B5	WAREMME B

Groupe C

C1	BETHENY
C2	ALLEUR
C3	AWANS B
C4	WANZE B
C5	BDA B2

Le programme complet des rencontres se trouve sur le site tournoi, les résultats globaux et classements seront mis à jour durant le tournoi.

www.rbc-wanze-tournoi-tournament.be

**Accès au site du tournoi
T12024**



MINIMES GARCONS - U16 BOYS

1ier Tour - First Round			
GRUPE A	GRUPE B	GRUPE C	GRUPE D
A1	B1	C1	D1
A2	B2	C2	D2
A3	B3	C3	D3
A4	B4	C4	D4

2ième Tour - Second Round			
GRUPE E	GRUPE F	GRUPE G	GRUPE H
A1	A2	A3	A4
B2	B1	B4	B3
C1	C2	C3	C4
D2	D1	D4	D3
Places de 1 à 8		Places de 9 à 16	

Tour Final - Finals			
1 - 2	3 - 4	5 - 6	7 - 8
E1	E2	E3	E4
F1	F2	F3	F4
9 - 10	11-12	13 - 14	15 - 16
G1	G2	G3	G4
H1	H2	H3	H4

MINIMES FILLES - U16 Girls

1 ier Tour - First Round

GRUPE A	GRUPE B	GRUPE C
A1	B1	C1
A2	B2	C2
A3	B3	C3
A4	B4	C4
A5	B5	C5

2 ième Tour - Second Round

GRUPE D	GRUPE E	GRUPE F	GRUPE G	GRUPE H
A1	A2	A3	A4	A5
B2	B1	B4	B3	B5
C1	C2	C3	C4	C5
Place 1 à 6		Places 7 à 12		Places 13 à 15

Finales - Finals

1 - 2	3 - 4	5 - 6	7 - 8	9 - 10	11 - 12
D1	D2	D3	F1	F2	F3
E1	E2	E3	G1	G2	G3

13	A5	GRUPE H
14	B5	
15	C5	

PUPILLES GARCONS - U14 Boys

1 ier Tour - First Round		
GROUPE A	GROUPE B	GROUPE C
A1	B1	C1
A2	B2	C2
A3	B3	C3
A4	B4	C4
A5	B5	C5

2 ième Tour - Second Round				
GROUPE D	GROUPE E	GROUPE F	GROUPE G	GROUPE H
A1	A2	A3	A4	A5
B2	B1	B4	B3	B5
C1	C2	C3	C4	C5
Place 1 à 6		Places 7 à 12		Places 13 à 15

Finales - Finals					
1 - 2	3 - 4	5 - 6	7 - 8	9 -10	11 - 12
D1	D2	D3	F1	F2	F3
E1	E2	E3	G1	G2	G3

13	A5	GROUPE H
14	B5	
15	C5	